

2030年

CO2排出量半減を目指す

カードゲーム体験と削減アイデアを考える

ニーマル サンマル シアーツ

『2030 CO2半減チャレンジ!』

2030年に向けてCO2半減はできるのか。どのようにしたらできる可能性があるのか。私たちは暮らしをどう変えるか。一緒に考えましょう。

日にち：令和5年2月25日（土）

時間：13:30～16:30

会場：京エコロジーセンター シアター

参加費：無料

対象：京都府内でCO2削減活動に
取り組む方意思のある方を優先

定員：30名程度

内容：楽しみながら、学び、話す場です

下記プログラムを利用して実施します。

脱炭素まちづくりカレッジ【PLAY】【DESIGN】

【脱炭素まちづくりカレッジとは】

気候危機や脱炭素の基礎知識を身につけ、持続可能なまちづくりや地域づくりについて学ぶことができるカードゲーム型プログラムです。 <https://issueplusdesign.jp/climatechange/college/>

- ・ **【PLAY】** カードを利用したロールプレイングゲーム型の未来体験シミュレーションプログラム。
- ・ **【DESIGN】** CO2の見える化、排出量削減プロジェクトの企画・具現化のデザインワーク。

申込：下記申込フォームよりお申込みください

<https://forms.gle/yWJs2LXCn8kFDm257>

申込締切：2月17日（金）（申込多数の場合、早めに締め切る場合もあります。）

お問合せ：sanka@kcfca.or.jpまでご連絡ください。

申込フォーム



主催：省エネ普及ネット・京都

共催：京都府地球温暖化防止活動推進センター