

スタート

時計まわりに
ひとり1つずつ、コマを置いてね

CO2①へる

地球温暖化対策のための
国民運動 COOLCHOICEが広
まって、みんなの省エネ度
がアップしたよ。

CO2①へる

いつでも宅配便を受け取る
宅配ボックスを増やしたよ。
再配達がなくなるとガソリン
も少なくてすむので宅配便や
さんも大助かり。

CO2①へる

まちの街灯をLEDに替えたよ。
省エネになるだけでなく、
長持ちもするので交換の手間も
減らせた。

CO2①へる

ガソリンを多く使うスポーツカー
が大ブームに。ガソリン使用も
増えて、空気も汚れちゃった。

CO2①へる

地元の野菜や魚を売ってお店が
増えたよ。配送のガソリンを
減らせて省エネ。農家さんや
漁師さんにもっこり。

CO2①へる

安い製品をどんどん使い捨てる
社会になっちゃった。
ものを作るエネルギーやごみ
処理のエネルギー
までふえた。

CO2②へる

CO2をゼロにする約束に向けて、
世界が団結。

CO2②へる

有名人がテレビで
「気温が上がっているなんて
ウソだ!」と言っている。
みんなのやる気が
下がっちゃった。

CO2①へる

再生可能エネルギーでできた
でんりよくつか 電力を使う企業が
増えたよ。

CO2①へる

はってんとじょうこく ひと
発展途上国の人たちに
太陽光発電をプレゼントしたよ。

CO2①へる

全部の小学校に太陽光発電
システムをつけたよ。
再生可能エネルギーがぐっと
身近になった。

CO2①へる

石油や石炭を使って発電する
火力発電所が増えちゃった。
化石燃料利用が増えちゃう。

CO2②へる

再生可能エネルギーを使って
発電する、小水力発電所や
風力発電所を作ったよ。

CO2②へる

集合住宅を、冬に寒くないよ
うに改修したよ。暖房をあまり
使わなくてよくなり省エネにも
なって、リフォーム業
さんの仕事も増えた。

CO2①へる

まちの選挙だ!
みんなでサイコロをふって、
出た目の数を足そう。
★「人数×4」と同じ、
またはそれより多かったら、
温暖化対策をがんばる
候補者が当選!
→CO2②へる

★少なかったら温暖化対策を
がんばらない候補者が当選
→CO2②へる

あなたは、このまちの住民。2100年までに みんなが協力してつくる! CO2ゼロのすきなまち!

ゴールするかゲームオーバーになるまで、同じところをまわりつづけるすごろくです。
タイムカウンタが2100年になるまでに、CO2メーターがゼロになればゴール!

未来にわくわく!

温暖化防止すごろく②

まちづくり編

わかっているけど、大人に聞いてね

CO2メーター

ゲームオーバー

19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0

スタート (1ターン)

スタート

ゴール (CO2ゼロ)

タイムカウンタ

★みんなが1回ずつサイコロをふったら1ターンだよ
★9ターンが終わった時点で、CO2メーターがゼロになっていなければゲームオーバー

2020年	スタート (1ターン)
2030年	2ターン
2040年	3ターン
2050年	4ターン
2060年	5ターン
2070年	6ターン
2080年	7ターン
2090年	8ターン
2100年	9ターン

ゲームオーバー

温暖化防止すごろく②

◆まちづくり編 あそび方

- ①すごろくのスタートに、ひとり1つずつコマを置きます。
- ②CO2メーター、タイムカウンタそれぞれのスタートにコマを1つずつ置きます。
- ③ふつうのすごろくと同じように、順番にサイコロをふって、出た目の数だけすごろくのコマをすすめます。
- ④止まったマスの指示にしたがって、CO2メーターのコマを上げ下げします。
- ⑤タイムカウンタは、みんなが1回ずつサイコロをふると1ターン(10年)です。はじめにサイコロをふる人が1マスすすめてください(忘れないように、ターンカードを持ってね)。
- ⑥各ターンの終了時に、ちょうどCO2メーターがゼロになっていれば「CO2ゼロのまちづくり成功」でゴール!(ターンの途中でCO2メーターがゼロになってもゴールにはなりません)
- ⑦ただし、2100年(9ターン終了時)までにゴールできなかったときや、CO2メーターが一番上に行ったときはゲームオーバー。

コマ・ターンカード裏面

再生可能エネルギーとは…太陽の光や熱、風などの自然エネルギーや、バイオマス(生物由来の資源)などの、何度でも使いつづけることができるエネルギーの事。